

Переменные окружения UNIX

Управление процессами через переменные окружения

```
$ ls -G /
```

```
$ CLICOLOR=""  
$ export CLICOLOR
```

```
$ ls /
```

Установленные переменные окружения

```
$ set  
$ unset CLICOLOR
```

Устанавливаемые программой login (man login)

HOME, SHELL, PATH, TERM, LOGNAME, USER

Устанавливаемые из скрипта ~/.profile

PATH, EDITOR, PAGER, ENV

Из скрипта указанного переменной ENV=\$HOME/.shrc

(выполняется при каждом запуске sh)

PS1, PS2

Присваивание значений переменным окружения в SHELL Текстовые

```
$ a=Hello  
$ set  
$ echo $a
```

```
$ dir=/bin
$ ls -l $dir
```

```
$ echo $a
```

```
$ a=pwd
$ $a
```

```
$ a='Hello World'
$ a="Hello World"
$ a=Hello World
```

```
$ a="Hello"
$ b=$a
$ b='$a World'
$ b="$a World"
$ b=$a World
$ b=$a World
$ b=$aWorld
$ b=${a}World
```

Арифметические

```
$ a=3+6
$ a=$((3+6))
$ a=$(( $a * 6 ))
```

```
$ a=222
$ b=333
```

```
$ c=${a}${b}
$ c=${a}+${b}
```

```
$ c=$(( ${a} + ${b} ))
```

Результаты выполнения программ

```
$ dir=`pwd`
$ dir=$(pwd)
$ cd $dir
```

```
$ d=`date '+%Y.%m.%d'`
```

```
$ rnd=`jot -r 1 1 10`
```

```
$ filecount=`ls /bin | wc -l`
```

```
$ a=1
```

```
$ a=$(expr $a + 1)
```

Ввод пользователя

```
$ echo -n "Enter Name: "; read a; echo Hello "$a !!!"
```

SHELL подстановки имен файлов

```
$ a=/bin/c*
```

Удаление переменных окружения

```
$ unset CLICOLOR
```